

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama Dosen : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  
Fakultas : Teknik  
NIP/NIDN : 0727118603  
Program Studi : Teknik Informatika  
Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak  
Kode mata kuliah : MPB5222  
Bobot : 3 SKS  
Semester : VI (Enam)  
Pertemuan ke / Waktu : 1 / 150 menit  
Standar Kompetensi : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi.  
Kompetensi Dasar : Memahami konsep Rekayasa Perangkat Lunak.  
Indikator : 1. Memahami Pengertian dasar Rekayasa Perangkat Lunak.  
2. Memahami Struktur Utama dalam Software

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran  | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|--|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Melakukan perkenalan kepada mahasiswa dan memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software terutama perkembangan aplikasi desktop<br><br>Mahasiswa mengikuti perkenalan dengan | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD Proyektor, Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |

|   |                |  |                    |   |           |  |
|---|----------------|--|--------------------|---|-----------|--|
|   |                | seksama  |                    |   |           |  |
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan perbedaan antara software jadi dan software aplikasi desktop</li> <li>- Menjelaskan tentang aplikasi desktop</li> <li>- Memberi contoh salah satu kegunaan mata kuliah organisasi dan software</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> <p>(Mahasiswa)<br/>Menyimak dan bertanya, berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.</p> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 115 menit |  |
| 3 | Kegiatan akhir | Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari,<br>Memberikan post-test.<br>Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.  | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 20 menit  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  | (Mahasiswa)<br>Membuat kesimpulan materi kuliah yang telah dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas dan materi kuliah minggu depan. |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|

Lamongan, 01 Februari 2023

Dosen Pengampu



Dr. Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama Dosen : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  
Fakultas : Teknik  
NIP/NIDN : 0727118603  
Program Studi : Teknik Informatika  
Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak  
Kode mata kuliah : MPB5222  
Bobot : 3 SKS  
Semester : V (lima)  
Pertemuan ke / Waktu : 2 / 150 menit  
Standar Kompetensi : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi.

Kompetensi Dasar : Memahami tentang Rekayasa Perangkat Lunak  
Indikator : 1. Mengerti Perspektif Historis tentang aplikasi desktop  
2. Memahami Klasifikasi dari aplikasi desktop  
3. Memahami Kualitas dari software  
4. Memahami Keberhasilan dalam Membuat software untuk menjadi aplikasi Desktop

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran   | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|---|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software<br><br>Mahasiswa mengikuti perkenalan dengan seksama | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD Proyektor, Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |

|   |                |   |                    |   |           |  |
|---|----------------|---|--------------------|---|-----------|--|
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan perpektif aplikasi desktop komputer</li> <li>- Menjelaskan klasifikasi dari software</li> <li>- Menjelaskan kualitas software</li> <li>- Menjelaskan tentang keberhasilan aplikasi desktop pada saat ini</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> <p>(Mahasiswa)<br/>Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.</p> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 115 menit |  |
| 3 | Kegiatan akhir | <p>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.</p> <p>(Mahasiswa)<br/>Membuat kesimpulan</p>  | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 20 menit  |  |



|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  | materi kuliah yang telah dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas dan materi kuliah minggu depan. |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|

Lamongan, 01 Febuari 2023

Dosen Pengampu



Dr.Kemal Farong Mauladi, S.Kom.M.Kom

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

|                      |   |
|----------------------|---|
| Nama Dosen           | : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  |
| Fakultas             | : Teknik  |
| NIP/NIDN             | : 0127118603  |
| Program Studi        | : Teknik Informatika  |
| Mata Kuliah          | : Rekayasa Perangkat Lunak  |
| Kode mata kuliah     | : MPB5222   |
| Bobot                | : 3 SKS   |
| Semester             | : VI (Enam)   |
| Pertemuan ke / Waktu | : 3 / 150 menit   |
| Standar Kompetensi   | : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi. |
| Kompetensi Dasar     | : Memahami perkembangan karakteristik dan teknologi software  |
| Indikator            | : 1. Memahami macam-macam perangkat lunak<br>2. Menjelaskan Fungsi Software<br>3. Memahami proses dan produk software   |

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran   | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|---|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software<br><br>Mahasiswa mengikuti perkenalan dengan seksama | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |

|   |                |  |                    |   |           |  |
|---|----------------|--|--------------------|---|-----------|--|
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan macam-macam perangkat lunak</li> <li>- Menjelaskan fungsi dari software</li> <li>- Menjelaskan proses dan produk software</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> <p>(Mahasiswa)</p> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 115 menit |  |
|   |                | Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.  |                    |   |           |  |
| 3 | Kegiatan akhir | <p>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.</p> <p>(Mahasiswa)</p> <p>Membuat kesimpulan materi kuliah yang telah dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas dan materi kuliah minggu</p>  | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 20 menit  |  |



|  |  |        |  |  |  |  |
|--|--|--------|--|--|--|--|
|  |  | depan. |  |  |  |  |
|--|--|--------|--|--|--|--|

Lamongan, 01 Febuari 2023  
Dosen Pengampu



**Dr. Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom**

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

|                      |   |
|----------------------|---|
| Nama Dosen           | : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  |
| Fakultas             | : Teknik  |
| NIP/NIDN             | : 0727118603  |
| Program Studi        | : Teknik Informatika  |
| Mata Kuliah          | : Rekayasa Perangkat Lunak  |
| Kode mata kuliah     | : MPB5222   |
| Bobot                | : 3 SKS   |
| Semester             | : VI (Enam)   |
| Pertemuan ke / Waktu | : 4 / 150 menit   |
| Standar Kompetensi   | : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi. |
| Kompetensi Dasar     | : Memahami konsep manajemen proyek  |
| Indikator            | : 1. Mengerti sekilas tentang manajemen proyek<br>2. Memahami pengukuran manajemen proyek<br>3. Memahami perencanaan proyek<br>4. Memahami dari program aplikasi desktop  |

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran   | Metode  | Media   | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|---|---------|---|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software<br><br>Mengikuti kegiatan dengan seksama dan | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah | 15 menit      | Slide          |

|   |               |   |                    |  |           |  |
|---|---------------|---|--------------------|--|-----------|--|
|   |               | mendiskusikan beberapa studi kasus yang ada.  |                    | (courseware)   |           |  |
| 2 | Kegiatan inti | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan materi tentang manajemen poryek.</li> <li>- Menunjukkan salah satu contoh jenis software komputer yang sudah dikembangkan dan memberi kesempatan mahasiswa untuk bisa menyebutkan jenis software yang dimaksud.</li> <li>- Memberi contoh salah satu jenis memori pada kehidupan sehari-hari yang biasa mahasiswa temui, misalnya transaksi penjualan di supermarket atau minimarket</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> <p>(Mahasiswa)</p> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah<br>(courseware) | 115 menit |  |

|   |                |  |         |  |          |  |
|---|----------------|--|---------|--|----------|--|
|   |                | Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan manajemen proyek.   |         |  |          |  |
| 3 | Kegiatan akhir | (Dosen)<br>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.<br>(Mahasiswa)<br>Membuat kesimpulan materi kuliah yang telah dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas dan materi kuliah minggu depan. | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD Proyektor, Diktat Kuliah (courseware) | 20 menit |  |

Lamongan, 01 Febuari 2023

Dosen Pengampu

**Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom**

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

|                      |   |
|----------------------|---|
| Nama Dosen           | : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.   |
| Fakultas             | : Teknik  |
| NIP/NIDN             | : 0727118603  |
| Program Studi        | : Teknik Informatika  |
| Mata Kuliah          | : Rekayasa Perangkat Lunak  |
| Kode mata kuliah     | : MPB5222   |
| Bobot                | : 3 SKS   |
| Semester             | : VI (Enam)   |
| Pertemuan ke / Waktu | : 5 / 150 menit   |
| Standar Kompetensi   | : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi. |
| Kompetensi Dasar     | : Memahami manajemen resiko software  |
| Indikator            | : 1. Memahami manajemen resiko software<br>2. Memahami perancangan perangkat lunak dan implementasinya<br>3. Memahami identifikasi resiko<br>4. Memahami faktor-faktor manusia dalam software                                   |

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran   | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|---|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software terutama yang berhubungan dengan program berorientasi objek<br><br>Mahasiswa mengikuti | Ceramah | Papan tulis/white board<br>LCD/In focus,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |



|   |                |   |                    |  |           |  |
|---|----------------|---|--------------------|--|-----------|--|
|   |                | dengan seksama.   |                    |  |           |  |
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan materi tentang manajemen resiko software.</li> <li>- Memberi kesempatan mahasiswa untuk menyebutkan contoh-contoh manajemen proyek terutama dalam pada aplikasi desktop dan mendiskusikan bersama-sama.</li> <li>- Membahas hasil diskusi bersama-sama</li> </ul> <p>(Mahasiswa)<br/>Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi perkuliahan.</p> | Ceramah<br>Diskusi |  | 120 menit |  |
| 3 | Kegiatan akhir | <p>(Dosen)<br/>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.</p> <p>(Mahasiswa)<br/>Membuat kesimpulan materi kuliah yang telah</p>   | Ceramah            |  | 15 menit  |  |

|  |  |   |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|
|  |  | dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas dan materi kuliah minggu depan. |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|

Lamongan, 01 Febuari 2023  
Dosen Pengampu



**Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom**

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

|                      |   |
|----------------------|---|
| Nama Dosen           | : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  |
| Fakultas             | : Teknik  |
| NIP/NIDN             | : 0727118603  |
| Program Studi        | : Teknik Informatika  |
| Mata Kuliah          | : Rekayasa Perangkat Lunak  |
| Kode mata kuliah     | : MPB5222   |
| Bobot                | : 3 SKS   |
| Semester             | : VI (Enam)   |
| Pertemuan ke / Waktu | : 6 / 150 menit   |
| Standar Kompetensi   | : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi. |
| Kompetensi Dasar     | : Mampu menjelaskan jaminan kualitas software   |
| Indikator            | : 1. Memahami jaminan kualitas software<br>2. Memahami statistik software<br>3. Memahami keandalan software   |

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran  | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|--|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software terutama yang berhubungan dengan program berorientasi objek Mahasiswa mengikuti materi dengan seksama | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD Proyektor, Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |

|   |                |   |                    |   |           |  |
|---|----------------|---|--------------------|---|-----------|--|
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan tentang jaminan kualitas pada saat ini</li> <li>- Menjelaskan tentang statistik perkembangan software</li> <li>- Menjelaskan keandalan software yang dipakai pada saat ini</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> <p>(Mahasiswa)<br/>Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.</p> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 115 menit |  |
| 3 | Kegiatan akhir | <p>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.</p> <p>(Mahasiswa)<br/>Membuat kesimpulan materi kuliah yang telah</p>   | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 20 menit  |  |

|  |  |   |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|
|  |  | dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas dan materi kuliah minggu depan. |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|

Lamongan, 01 Febuari 2023

Dosen Pengampu



**Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom**



### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama Dosen : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  
Fakultas : Teknik  
NIP/NIDN : 0727118603  
Program Studi : Teknik Informatika  
Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak  
Kode mata kuliah : MPB5222  
Bobot : 3 SKS  
Semester : VI (Enam)  
Pertemuan ke / Waktu : 7 / 150 menit  
Standar Kompetensi : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi  
Kompetensi Dasar : Memahami dan menjelaskan objek software dan konfigurasi software  
Indikator : 1. Memahami dan menjelaskan manajemen konfigurasi software

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran   | Metode             | Media   | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|---|--------------------|---|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software terutama yang berhubungan dengan program berorientasi objek<br>Mahasiswa mengikuti materi dengan seksama | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |
| 2  | Kegiatan inti | (Dosen)<br>- Menjelaskan tentang  | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white   | 115 menit     |                |

|   |                |  |         |   |          |  |
|---|----------------|--|---------|---|----------|--|
|   |                | <p>manajemen konfigurasi software</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> <p>(Mahasiswa)<br/>Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.</p> |         | board, LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah<br>(courseware)                   |          |  |
| 3 | Kegiatan akhir | <p>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.</p>   | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah<br>(courseware) | 20 menit |  |

Lamongan, 01 Februari 2023

Dosen Pengampu

Dr.Kemal Faroud Mauladi, S.Kom.M.Kom

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

|                      |   |
|----------------------|---|
| Nama Dosen           | : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  |
| Fakultas             | : Teknik  |
| NIP/NIDN             | : 0727118603  |
| Program Studi        | : Teknik Informatika  |
| Mata Kuliah          | : Rekayasa Perangkat Lunak  |
| Kode mata kuliah     | : MPB5222   |
| Bobot                | : 3 SKS   |
| Semester             | : VI (Enam)   |
| Pertemuan ke / Waktu | : 8 / 150 menit   |
| Standar Kompetensi   | : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi. |
| Kompetensi Dasar     | : Memahami rekayasa informasi dan perencanaan informasi   |
| Indikator            | : 1. Memahami aliran informasi<br>2. Memahami fungsi model informasi<br>3. Memahami pemodelan overview perangkat lunak<br>4. Memahami prototyping software  |

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran  | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|--|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software terutama yang berhubungan dengan program berorientasi objek Mahasiswa mengikuti materi dengan seksama | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD Proyektor, Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |

|   |                |  |                    |   |           |  |
|---|----------------|--|--------------------|---|-----------|--|
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan tentang aliran informasi dari perangkat lunak.</li> <li>- Menjelaskan tentang model-model informasi pada saat ini dan pada saat lampau.</li> <li>- Menjelaskan tentang pemodelan overwiev perangkat lunak.</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 115 menit |  |
|   |                | <p>(Mahasiswa)</p> <p>Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.</p>  |                    |   |           |  |
| 3 | Kegiatan akhir | <p>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.</p> <p>(Mahasiswa)</p> <p>Membuat kesimpulan</p>  | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 20 menit  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  | materi kuliah yang telah dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas dan materi kuliah minggu depan. |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|

Lamongan, 01 Febuari 2023

Dosen Pengampu



Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom



### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

|                      |   |
|----------------------|---|
| Nama Dosen           | : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  |
| Fakultas             | : Teknik  |
| NIP/NIDN             | : 0727118603  |
| Program Studi        | : Teknik Informatika  |
| Mata Kuliah          | : Rekayasa Perangkat Lunak  |
| Kode mata kuliah     | : MPB5222   |
| Bobot                | : 3 SKS   |
| Semester             | : VI (Enam)   |
| Pertemuan ke / Waktu | : 9 / 150 menit   |
| Standar Kompetensi   | : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi. |
| Kompetensi Dasar     | : Memahami dan menjelaskan Dasar-dasar Pengujian Software.  |
| Indikator            | : 1. Memahami pengujian white box.<br>2. Memahami struktur kontrol black box.   |

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran  | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|--|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software terutama yang berhubungan dengan program berorientasi objek Mahasiswa mengikuti materi dengan seksama | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD Proyektor, Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |

|   |                |   |                    |   |           |  |
|---|----------------|---|--------------------|---|-----------|--|
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan tentang pengujian white box</li> <li>- Menjelaskan tentang struktur kontrol dan black box</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 115 menit |  |
|   |                | <p>(Mahasiswa)</p> <p>Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.</p>   |                    |   |           |  |
| 3 | Kegiatan akhir | <p>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.</p> <p>(Mahasiswa)</p> <p>Membuat kesimpulan materi kuliah yang telah dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas</p>                            | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 20 menit  |  |

|  |  |                                 |  |  |  |  |
|--|--|---------------------------------|--|--|--|--|
|  |  | dan materi kuliah minggu depan. |  |  |  |  |
|--|--|---------------------------------|--|--|--|--|

Lamongan, 01 Febuari 2023  
Dosen Pengampu



Dr. Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

|                      |   |
|----------------------|---|
| Nama Dosen           | : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  |
| Fakultas             | : Teknik  |
| NIP/NIDN             | : 0727118603  |
| Program Studi        | : Teknik Informatika  |
| Mata Kuliah          | : Rekayasa Perangkat Lunak  |
| Kode mata kuliah     | : MPB5222   |
| Bobot                | : 3 SKS   |
| Semester             | : VI (Enam)   |
| Pertemuan ke / Waktu | : 10 / 150 menit  |
| Standar Kompetensi   | : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi. |
| Kompetensi Dasar     | : Mampu menjelaskan Rekayasa Software Berorientasi Objek  |
| Indikator            | : 1. Memahami identifikasi elemen objek<br>2. Memahami manajemen software berorientasi objek<br>3. Memahami pemeliharaan software<br>4. Memahami prinsip-prinsip berorientasi objek   |

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran   | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|---|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software terutama yang berhubungan dengan program berorientasi objek<br>Mahasiswa mengikuti materi dengan seksama | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD Proyektor, Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |

|   |                |   |                    |  |           |  |
|---|----------------|---|--------------------|--|-----------|--|
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan tentang identifikasi elemen objek</li> <li>- Menjelaskan tentang software berorientasi objek</li> <li>- Menjelaskan tentang pemeliharaan software</li> <li>- Menjelaskan prinsip-prinsip berorientasi objek</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah<br>(courseware) | 115 menit |  |
|   |                | <p>(Mahasiswa)</p> <p>Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.</p>   |                    |  |           |  |
| 3 | Kegiatan akhir | Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan  | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah                 | 20 menit  |  |



|  |  |   |  |              |  |  |
|--|--|---|--|--------------|--|--|
|  |  | selanjutnya,memberi tugas.<br>(Mahasiswa)<br>Membuat kesimpulan<br>materi kuliah yang telah<br>dipelajari, mengerjakan<br>post-test. Mencatat tugas<br>dan materi kuliah minggu<br>depan. |  | (courseware) |  |  |
|--|--|---|--|--------------|--|--|

Lamongan, 01 Febuari 2023

Dosen Pengampu



Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom

### RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama Dosen : Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom  
Fakultas : Teknik  
NIP/NIDN : 0727118603  
Program Studi : Teknik Informatika  
Mata Kuliah : Rekayasa Perangkat Lunak  
Kode mata kuliah : MPB5222  
Bobot : 3 SKS  
Semester : VI (Enam)  
Pertemuan ke / Waktu : 10 / 150 menit  
Standar Kompetensi : Setelah mengikuti kuliah Rekayasa Perangkat Lunak, mahasiswa dapat memahami software komputer dan fungsi masing-masing dari software serta mengetahui perancangan software dalam komputer untuk mencapai kinerja yang tinggi.

Kompetensi Dasar : Mampu menjelaskan Pemograman Dan Implementasi  
Indikator : 1. Memahami Pemograman untuk keandalan software  
2. Memahami kesalahan software  
3. Memahami Interupsi atau perintah kode software

| No | Tahap         | Kegiatan pembelajaran  | Metode  | Media  | Alokasi waktu | Sumber belajar |
|----|---------------|--|---------|--|---------------|----------------|
| 1  | Kegiatan awal | Memberi memotivasi untuk tetap mengikuti perkembangan software terutama yang berhubungan dengan program berorientasi objek Mahasiswa mengikuti materi dengan seksama | Ceramah | Papan tulis/white board, LCD Proyektor, Diktat Kuliah (courseware) | 15 menit      | Slide          |

|   |                |   |                    |   |           |  |
|---|----------------|---|--------------------|---|-----------|--|
| 2 | Kegiatan inti  | <p>(Dosen)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Menjelaskan tentang keandalan dari software</li> <li>- Menjelaskan tentang kelemahan software</li> <li>- Menjelaskan tentang interupsi pengkodean dari software</li> <li>- Mendiskusikan materi tersebut diatas dengan memberi kesempatan kepada mahasiswa untuk mempresentasikan hasil temuannya.</li> </ul> | Ceramah<br>Diskusi | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 115 menit |  |
|   |                | <p>(Mahasiswa)</p> <p>Menyimak dan bertanya , berdiskusi tentang hal-hal yang berhubungan dengan materi awal.</p>   |                    |   |           |  |
| 3 | Kegiatan akhir | <p>Membuat kesimpulan bersama tentang materi yang sudah dipelajari, Memberikan post-test. Memberitahukan materi pertemuan selanjutnya,memberi tugas.</p> <p>(Mahasiswa)</p> <p>Membuat kesimpulan materi kuliah yang telah</p>  | Ceramah            | Papan tulis/white board,<br>LCD<br>Proyektor,<br>Diktat Kuliah (courseware) | 20 menit  |  |

|  |  |   |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|
|  |  | dipelajari, mengerjakan post-test. Mencatat tugas dan materi kuliah minggu depan. |  |  |  |  |
|--|--|---|--|--|--|--|

Lamongan, 01 Febuari 2023  
Dosen Pengampu



**Dr.Kemal Farouq Mauladi, S.Kom.M.Kom**