

MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN HARDWARE KOMPUTER BERBASIS AUGMENTED REALITY

Nama : Mujiono
NIM : 111710037
Pembimbing I : Dr. Kemal Farouq Mauladi, S.Kom., M.Kom
Pembimbing II : Nur Nafi'iyah, S.Kom., M.Kom

ABSTRAK

Pengenalan komponen-komponen perangkat keras komputer dalam penelitian ini berfungsi untuk media pembelajaran yang sangat membantu, terutama untuk pembelajaran di zaman digital. Pada dewasa ini, semua muda-mudi, anak-anak bahkan tua sekalipun sudah tidak asing dengan teknologi *smartphone*, sehingga peneliti membuat sebuah aplikasi di *smartphone* android. Pada implementasi terdapat fitur yang menampilkan modul penjelasan materi tentang *hardware* komputer, video pembelajaran, pendalaman materi yang terdapat pada fitur kuis dan disertai petunjuk penggunaan aplikasi supaya pengguna dapat menggunakan aplikasi dengan mudah. Sehingga menciptakan inovasi baru berupa pembelajaran *hardware* komputer yang memiliki banyak fitur dan dikemas dalam satu aplikasi “Media Pembelajaran Pengenalan *Hardware* Komputer Berbasis *Augmented Reality*”. Aplikasi bisa mempermudah semua kalangan untuk mengenal *hardware* komputer secara menyenangkan dan tidak membosankan.

Kata kunci: *Hardware* Komputer, *Augmented Reality*, *Vuforia* SDK.