

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR SEGMENT.....	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.6.1 Jenis Penelitian.....	3
1.6.2 Objek Penelitian	3
1.6.3 Teknik Pengumpulan Data	3
1.6.4 Analisis Data	4
1.6.5 Perancangan Sistem	4
1.6.6 Implementasi Program	4
1.6.7 Pengujian Proses	4
1.7 Tahapan Penelitian	3
1.8 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Sebelumnya	6
2.2 Prediksi.....	10
2.2.1 Metode Kualitatif	10
2.2.2 Metode Kuantitatif	10
2.3 <i>Double Exponential Smoothing</i>	10
2.4 Menghitung Kesalahan.....	11
2.5 <i>QR Code</i>	12
2.6 <i>Smartphone</i>	13

2.7 <i>Power Designer</i>	13
2.8 <i>Visual Studio Code</i>	13
2.9 HTML.....	14
2.10 PHP.....	14
2.11 Xampp.....	15
2.12 MySQL.....	15
2.13 CSS.....	15
2.14 <i>ESS</i>	15
2.15 <i>Ruby on Rails</i>	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	
3.1 Kebutuhan Fungsional.....	17
3.1.1 Analisis Sistem.....	17
3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	17
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	18
3.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	18
3.2.3 Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>).....	18
3.3 Perancangan Proses.....	18
3.3.1 Diagram Konteks.....	18
3.3.2 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	19
3.3.3 <i>Data Flow Diagram Level 1</i>	21
3.3.4 <i>Conceptual Data Model</i>	21
3.3.5 <i>PhysicalData Model</i>	22
3.4 Perancangan Data.....	22
3.4.1 Kamus Data.....	22
3.5 Perancangan <i>Interface</i>	25
3.5.1 Halaman Utama.....	25
3.5.2 Halaman <i>Dashboard</i>	26
3.5.3 Halaman Produk.....	26
3.5.4 Halaman Konsumen.....	27
BAB IV IMPLEMENTASI	
4.1 Implementasi.....	28
4.1.1 Implementasi Antamuka.....	28
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	
5.1 Lingkungan Uji Coba Program.....	42
5.1.1 Uji Coba Sistem dan Program.....	42
5.1.2 Data Hasil Uji Coba Tampilan Sistem.....	52
5.2 Pembahasan.....	53
5.2.1 Pengumpulan Data.....	53
5.2.2 Kuesioner Pengguna.....	53
BAB VI PENUTUP	
6.1 Kesimpulan.....	56
6.2 Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

3.1 Tabel Admin	23
3.2 Tabel Produk	23
3.3 Tabel Kasir	23
3.4 Tabel Konsumen	24
3.5 Tabel <i>Invoice</i>	24
3.6 Tabel Kategori.....	25
3.7 Tabel Transaksi	25
5.1 Hasil Uji Coba Halaman Login.....	44
5.2 Hasil Uji Coba Halaman Penjualan	46
5.3 Hasil Uji Coba Halaman Produk.....	48
5.4 Hasil Uji Coba Halaman Laporan	50
5.5 Hasil Uji Coba Halaman Pengguna	51
5.6 Hasil Uji Coba Keseluruhan Tampilan Sistem	52
5.7 Hasil Kuesioner Pengguna Umum Pernyataan 1	54
5.8 Hasil Kuesioner Pengguna Umum Pernyataan 2	54

DAFTAR GAMBAR

3.1 Diagram Konteks	19
3.2 <i>Data Flow Diagram (DFD Level 1)</i>	20
3.3 <i>Data Flow Diagram (DFD Level 2)</i>	21
3.4 <i>Conceptual Data Model</i>	21
3.5 <i>Physical Data Model</i>	22
3.6 Halaman Utama.....	26
3.7 Halaman <i>Dashboard</i>	26
3.8 Halaman Produk.....	27
3.9 Halaman Konsumen	27
4.1 Halaman Login.....	29
4.2 Halaman Dashboard Admin.....	30
4.3 Halaman Produk.....	32
4.4 Halaman Penjualan.....	33
4.5 Halaman Invoice Pembelian	34
4.6 Halaman Kasir.....	35
4.7 Halaman Penjualan.....	36
4.8 Halaman Laporan	38
4.9 Halaman Ganti Password	39
4.10 Halaman Logout.....	41
5.1 Notifikasi Pesan Login Gagal	43
5.2 Login Berhasil.....	43
5.3 Halaman Penjualan.....	44
5.4 Tampilan input Penjualan	45
5.5 Tampilan Edit Penjualan	45
5.6 Hasil Input Penjualan	46
5.7 tampilan Input Data Produk	47
5.8 Notifikasi Hapus Produk.....	47
5.9 Halaman Produk.....	48
5.10 Hasil Uji Coba Laporan	49
5.11 Hasil Uji Coba Perhitungan	50
5.12 Hasil Uji Coba Edit Pengguna	51
5.13 Hasil Uji Coba Hapus Pengguna.....	51

DAFTAR SEGMENT

4.1 Halaman Login.....	29
4.2 Halaman Dashboard Admin.....	31
4.3 Halaman Tambah Produk Baru.....	32
4.4 Halaman Invoice Pembelian.....	34
4.5 Halaman Kasir.....	35
4.6 Edit Laporan Pembelian.....	37
4.7 Halaman Laporan.....	38
4.8 Halaman Ganti Password.....	40
4.9 Halaman Logout.....	41