

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Halaman Pernyataan Keaslian.....	iv
Prakata.....	v
Daftar Isi.....	vii
Intisari	ix
Abstact.....	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar.....	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Sistematika Penulisan	4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Jurnal	5
2.2 Padi	6
2.3 Tikus Sawah.....	7
2.4 Mikrokontroler Arduino ESP8266.....	10
2.5 IOT (Internet Of Things)	11
2.6 Sensor Ultrasonik.....	11
2.7 Motor Servo	12
2.8 Akses Internet	14
2.9 Aplikasi BYLK	18
2.10 LM2596 DC-DC Step Down	18
2.11 Power Supply(Adaptor)	18

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Rancangan Penelitian.....	19
3.2. Flowchart Sistem Kerja Alat.....	22
3.3 Desain Hardware.....	23

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Pengujian Alat.....	24
4.1.1 Pengujian Sensor Ultrasonic.....	25
4.1.2 Pengujian Servo.....	27
4.1.3 Pengujian Aplikasi Blynk.....	29
4.1.4 Pengujian Menggunakan Benda Mati	31
4.1.5 Pengujian Menggunakan Tikus	33

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	35

DAFTAR PUSTAKA	43
-----------------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Padi dan Sawah	7
Gambar 2.2 Tikus Sawah	9
Gambar 2.3 Arduino ESP8266.....	11
Gambar 2.4 Sensor Ultra Sonic	13
Gambar 2.5 Motor Servo.....	15
Gambar 2.7 Logo Aplikasi Blink	16
Gambar 2.6 DC LM2596	17
Gambar 2.8 Power Supply (Adaptor).....	18
Gambar 3.1 Diagram Rancangan Penelitian.....	19
Gambar 3.2 Flowchart Sistem Kerja Alat	22
Gambar 3.3 Desain Hardware	23
Gambar 3.4 Desain Hardware	23
Gambar 4.1 Alat Pengujian	24
Gambar 4.2 Hasil Pengujian Sensor Ultrasonic SR-04	27
Gambar 4.3 Hasil Pengujian Servo	28
Gambar 4.4 Hasil Pengujian Aplikasi Blynk.....	30
Gambar 4.5 Pengujian Menggunakan Kertas	31
Gambar 4.6 Kertas Terjatuh Saat Sudah Berada Dalam Jangkauan Targe	31
Gambar 4.7 Tampilan Aplikasi Blynk.....	32
Gambar 4.8 Tikus Saat berada di Alat Sebelum Terjebak.....	33
Gambar 4.9 Tikus Saat berada di Alat Ketika Terjebak	33
Gambar 4.10 Tikus Saat berada di Alat Sesudah Terjebak.....	34
Gambar 4.11 Tampilan Aplikasi Blynk Setelah Mendapatkan Tikus.....	34

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kajian Jurnal	5
-------------------------------	---