

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut UU No. 10 Tahun 2009 Tentang pariwisata dijelaskan bahwa pariwisata adalah sejenis Segala sesuatu yang berhubungan dengan perjalanan, termasuk Mengembangkan objek dan daya tarik wisata dan usaha Bidang terkait (Menteri Pariwisata Dan Ekonomi Kreatif Republik Indonesia, 2009). Agar jumlah wisatawan terus meningkat dan tidak merasa bosan maka objek wisata perlu dikembangkan (Dewi, 2012). Pengembangan pada objek wisata diperlukan agar semua potensi yang dimiliki suatu daerah wisata dapat diberdayakan secara optimal untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Agar mendapat hasil yang optimal, pengembangan dalam bidang kepariwisataan tidak hanya didukung oleh satu pihak tetapi merupakan kerjasama dari berbagai pihak, baik kalangan usaha (swasta), tokoh adat (budaya) maupun pihak pejabat pemerintah serta keterlibatan masyarakat lokal. Tanpa melibatkan masyarakat, pembangunan pariwisata hanya akan melahirkan produk-produk wisata yang kurang berarti bagi masyarakat dan tidak sesuai dengan kebutuhan masyarakat (Susanti, 2012).

Salah satu daerah dengan potensi wisata yang memerlukan pengembangan adalah wilayah Malang Raya. Website Pariwisata Malang Raya merupakan media penting untuk memberikan informasi secara on line. Pada dasarnya dalam web tersebut belum menyediakan layanan penunjang seperti penginapan disekitar wisata, kumpulan Database wisata terdekat, dan berita ter update tentang pariwisata di daerah tersebut.

Adanya teknologi Sistem Informasi *Geografis* (SIG) yang dikenal sebagai suatu sistem berbasis komputer yang menggabungkan data spasial dengan data atribut yang memudahkan bagi pengguna untuk mencari, menganalisis, menemukan lokasi dan mendapatkan informasi secara cepat dan tepat (Chang, 2008). Oleh karena itu, peneliti membuat “Perancangan webGIS Untuk Sistem Informasi Pariwisata (Studi Kasus Di Wilayah Malang Raya)” Untuk memberikan

informasi tentang pariwisata yang ada di Malang Raya . Selain berisi tentang informasi wisata dalam aplikasi ini juga disediakan informasi mengenai penginapan yang ada disekitar lokasi wisata tersebut sebagai upaya untuk mengembangkan pariwisata yang ada di Malang Raya dan mengenalkan pada semua turis lokal maupun non lokal tentang wisata di sekitar Malang Raya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti akan merancang sistem informasi di sektor pariwisata dengan aplikasi geographics information system (GIS) berbasis web. Guna mamperoleh hasil yang optimal, maka dapat di ambil rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang webGIS untuk sistem informasi pariwisata di Kota Malang Raya ?
2. Bagaimana hasil pengujian webGIS untuk sistem informasi pariwisata di Kota Malang Raya ?

1.3 Batasan Masalah

Pada tugas akhir ini perlu didefinisikan beberapa batasan masalah mengenai sejauh mana tugas akhir ini akan dikerjakan. Batasan - batasan masalah tersebut antara lain :

- 1 Peta Informasi pariwisata yang ditampilkan hanya menggambarkan letak tempat pariwisata di wilayah Malang Raya.
- 2 Sistem yang dibuat hanya memuat informasi tentang wisata, penginapan, berita.
- 3 Menggunakan bahasa *PHP/HTML*.
- 4 Sistem ini hanya menyediakan informasi pariwisata guna diketahui pengunjung, tidak menyediakan untuk menganalisis data.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah:

- a. Membuat sistem yang memiliki database informasi mengenai pariwisata dan penginapan di Malang Raya.
- b. Untuk menjelaskan hasil pengujian pada perancangan webGIS Untuk Sistem Informasi Pariwisata (Studi Kasus Di Wilayah Malang Raya)

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan tugas akhir ini adalah:

- a. Memberikan pengunjung informasi pariwisata dan penginapan di wilayah Malang Raya.
- b. Mempermudah pengunjung melihat kumpulan wisata di daerah Malang Raya.

1.6 Metode Penelitian

- a. Studi literatur dan pengumpulan data

Tahap studi literatur merupakan tahap pencarian informasi sehubungan dengan proses-proses yang terdapat dalam *webGIS*. Mengumpulkan dan mempelajari referensi yang berkaitan dengan Implementasi GIS, baik dari segi teknologi, aplikasi, serta bagaimana implementasi ini terbentuk dalam sebuah *web*. Literatur yang digunakan meliputi buku referensi, dokumentasi *internet*, dan jurnal.

- b. Analisa dan Perancangan *webGIS*

Tahapan ini merupakan tahapan untuk melakukan analisa data, konsep yang telah terkumpul yang bertujuan untuk mendapatkan solusi yang tepat sesuai yang diharapkan dalam pembuatan desain *webGIS*.

- c. Desain Sistem

Pada tahap ini adalah perancangan perangkat lunak yang dilakukan sebelum membuat koding. Desain sistem membantu dalam menentukan perangkat keras. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail prosedural. Desain sistem meliputi *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram* dan *class diagram*.

c. Implementasi *webGIS*

Metode implementasi adalah metode menerapkan hasil rancangan perangkat lunak yang sudah dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman ke dalam bentuk nyata, yaitu dengan menampilkannya kedalam *web*.

d. Pengujian dan Evaluasi

Tahap pengujian dan evaluasi adalah tahap untuk memeriksa apakah hasil implementasi yang dibuat sesuai dengan analisa dan rancangan dan dilakukan evaluasi untuk mengetahui *bug* yang disempurnakan kemudian.

e. Penyusunan Buku Tugas Akhir

Pada tahap akhir disusun buku sebagai dokumentasi dari pengerjaan tugas akhir. Dokumentasi dibuat agar memudahkan pengembangan *webGIS* ini di kemudian hari.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas besar ini disusun dalam bentuk yang terstruktur dan sistematis sehingga mampu memudahkan penulis dalam proses penulisan maupun untuk pihak-pihak yang berkepentingan dalam mempelajarinya. Adapun sistematika penulis dalam pembuatan skripsi adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah yang akan dibahas, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan penelitian pembuatan aplikasi Sistem Informasi Geografis Pariwisata di Kabupaten Lamongan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini berisi tentang penjelasan mengenai referensi penelitian terdahulu yang menguraikan landasan-landasan teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini dijelaskan juga mengenai metode, teknik, dan *tools* (komponen) yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi atau tujuan penelitian.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini berisi tentang analisa kebutuhan dan uraian perancangan aplikasi sistem informasi geografis pariwisata di Kabupaten Lamongan . Meliputi perancangan *interface* atau antarmuka untuk *user* dan juga perancangan dalam hal cara kerja sistem dalam bentuk diagram mulai dari *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram* dan lain sebagainya.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang uraian implementasi sistem secara detail sesuai dengan rancangan dan berdasarkan komponen atau *tools* serta bahasa pemrograman yang dipakai.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang pemaparan hasil serta implementasi program secara detail sesuai dengan alur dari program dan juga memaparkan hasil dari tahapan penelitian.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi tentang semua hasil yang menjawab perumusan masalah, mulai dari konsep hingga program atau rancangan. Kesimpulan yang dibuat harus berdasarkan fakta yang ada dan yang telah disajikan dalam pembahasan. Bab ini juga berisikan saran agar dapat menjadi lebih baik dan dapat dikembangkan secara berkelanjutan