

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN	iii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iv
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
ABSTRACT.....	viii
ABSTRAK.....	ix
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TRANSLITERASI.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian.....	8
E. Definisi Oprasional.....	9
F. Sistematika Pembahasan.....	10
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
A. Landasan Teori.....	11
B. Kajian Pustaka.....	37
C. Kerangka Konseptual.....	42
D. Hipotesis.....	44
BAB III METODE PENELITIAN.....	45
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	45
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	46
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	46
D. Sumber dan Jenis Data.....	47
E. Variabel dan Indikator Penelitian.....	48
F. Uji Validitas dan Reliabilitas.....	51
G. Teknik Pengumpulan Data.....	56

H. Teknik Analisis Data	58
BAB IV HASIL PENELITIAN	67
A. Deskripsi Umum Objek Penelitian	67
B. Data Hasil Penelitian.....	69
BAB V ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	96
A. Penerapan Model Pembelajaran PBL berbasis permainan dalam melatih kemampuan berfikir kritis siswa kelas 3 SDN Baturono	96
B. Pengaruh Model Pembelajaran PBL berbasis permainan dalam melatih kemampuan berfikir kritis siswa kelas 3 SDN Baturono	102
BAB VI PENUTUP	107
A. Kesimpulan	107
B. Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA	109
DAFTAR LAMPIRAN	113