

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRACT.....	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TRASLITERASI.....	xv

BAB I: PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	12
C. Tujuan Pengembangan	12
D. Manfaat Pengembangan	12
E. Spesifikasi Produk	13
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	14
G. Definisi Istilah	14
H. Sistematika Pembahasan	15

BAB II: LANDASAN TEORI

A. Landasan Teori	16
1. Pengembangan	16
2. Model Pengembangan	16
3. Media Pembelajaran	18
4. Media Kartu Domino	20
5. Pembelajaran Matematika	23
6. Ruang Lingkup Pembelajaran Matematika SD/MI	26

B. Kajian Pustaka	31
C. Kerangka Konseptual	36
BAB III: METODE PENELITIAN	
A. Model Penelitian dan Pengembangan	37
B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	40
C. Uji Coba Produk	48
1. Desain Uji Coba Produk	49
2. Subyek Uji Coba	49
3. Sumber dan Jenis Data	50
D. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	51
E. Teknik Analisis Data	53
F. Jadwal Kegiatan	54
BAB IV: HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	
A. Data Hasil Pengembangan	56
B. Deskripsi Produk Hasil Pengembangan	78
BAB V: ANALISIS DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis dan Pembahasan Hasil Pengembangan Media Kartu Domino Pada Pembelajaran Matematika Kelas IV di MI Islamiyah Kedungmegaroh	85
B. Analisis dan Pembahasan Kemenarikan Pengembangan Media Kartu Domino Pada Pembelajaran Matematika Kelas IV di MI Islamiyah Kedungmegaroh	88
BAB VI: PENUTUP	
A. Kesimpulan	93
B. Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	95
LAMPIRAN	100

DAFTAR TABEL

- Tabel 2. 1 Kompetensi Dasar dan Indikator.....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 2. 2 Orisinalitas Penelitian**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 1 Analisis Kompetensi Dasar dan Indikator **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 2 Prototype Keterangan Isi Media Kartu Domino . **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 3 Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 4 Pedoman Kriteria Kevalidan Media, Materi, Bahasa **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 5 Kemenarikan Media.....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 3. 6 Jadwal Kegiatan**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 1 Kompetensi Inti Pembelajaran Matematika..... **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 2 Analisis Kompetensi Dasar dan Indikator **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 3 Kriteria Kevalidan Materi, Bahasa dan Media... **Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 4 Hasil Validasi Ahli Bahasa**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 5 Kritik dan Saran Ahli Bahasa.....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 6 Hasil Validasi Ahli Media.....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 7 Kritik dan Saran Ahli Media**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 8 Hasil Validasi Ahli Materi**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 9 Kritik dan Saran Ahli Materi**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 10 Revisi Produk Ahli Bahasa**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 11 Revisi Produk Ahli Media.....**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 12 Revisi Produk Ahli Materi**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 13 Kriteria Kemenarikan Media**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 14 Hasil Uji Coba Perorangan**Error! Bookmark not defined.**
- Tabel 4. 15 Hasil Saran Uji Coba Perorangan**Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 16 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil**Error! Bookmark not defined.**
Tabel 4. 17 Hasil Saran Uji Coba Kelompok Kecil **Error! Bookmark not defined.**
Tabel 4. 18 Hasil Uji Lapangan**Error! Bookmark not defined.**
Tabel 4. 19 Hasil Saran Uji Lapangan**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Sketma Langkah-Langkah Penggunaan Model Borg and Gall .. **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3. 2 Membuat Kanvas**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3. 3 Mewarnai Kanvas.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3. 4 Mengisi Kanvas Dengan Pertanyaan **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3. 5 Desain Pengembangan Produk Media Kartu Domino Matematika Kelas IV**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 3. 6 Desain Produk Pengembangan Media Kartu Domino **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 1 Storyboard Pengembangan Media Kartu Domino .**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 2 Membuat Kanvas**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 3 Mewarnai Kanvas.....**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 4 Mengisi Kanvas dengan Pertanyaan dan Jawaban **Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 5 Sebelum dan Sesudah di Revisi**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 6 Hasil Akhir Produk**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 7 Cover Kartu Domino**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 8 Bagian Kartu Domino**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 9 Bagian Kartu Domino**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 10 Bagian Kartu Domino**Error! Bookmark not defined.**
Gambar 4. 11 Cover Buku Pedoman dan Materi ...**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 12 Biodata Diri Penulis	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 13 Isi Materi Pertama	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 14 Isi Materi Kedua.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 15 Isi Materi Ketiga	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 16 Isi Materi Keempat.....	Error! Bookmark not defined.