

## ABSTRACT

Asma'ul Kharimah. 2023. *"Development of Domino Card Media in Class IV Mathematics Learning at MI Islamiyah Kedungmegaroh"*. Thesis. Lamongan Islamic University

*The development of Domino Card Media in Class IV Mathematics Learning at MI Islamiyah Kedungmegaroh is based on several problems including: the lack of innovation and teacher creativity in creating and developing Mathematics learning media so that students understand the material less than optimally. KKM is less than 75, and learning looks more monotonous. The aims of this study were 1) To produce development products in the form of Domino Card media, 2) To describe the development of Domino Card media in Class IV Mathematics Learning 3) To describe the attractiveness of Domino Card media in Class IV Mathematics Learning. The research method used is the research and development method with the Borg and Gall development model which consists of 9 steps, namely 1) Research and information gathering, 2) Planning, 3) Use of the initial product format, 4) Initial trial, 5) Product revision, 6) Field trial, 7) Product revision, 8) Field test 9) Final product revision. The research was carried out in a limited scope, namely at MI Islamiyah Kedungmegaroh due to research limitations. The results of the study show that the Domino Card media in Mathematics learning has a level of validity as evidenced by the validation results of linguists 95% (very valid), media experts 80% (very valid), material experts 85% (very valid). While the level of interest in the media showed in individual trials 96.6% (very interesting), small group tests 94.6% (very interesting), field trials 95.7% (very interesting). So it can be concluded that the Domino Card media in Mathematics learning meets the valid and attractive criteria for use in Mathematics learning in class IV MI Islamiyah Kedungmegaroh.*

**Keywords:** *Learning Media, Domino Cards, Mathematics.*

## ABSTRAK

Asma'ul Kharimah. 2023. **“Pengembangan Media Kartu Domino pada Pembelajaran Matematika Kelas IV di MI Islamiyah Kedungmegaroh”**. Skripsi. Universitas Islam Lamongan

Pengembangan Media Kartu Domino pada Pembelajaran Matematika Kelas IV di MI Islamiyah Kedungmegaroh didasarkan pada beberapa permasalahan diantaranya: kurangnya inovasi dan kreatifitas guru dalam menciptakan dan mengembangkan media pembelajaran Matematika sehingga peserta didik dalam memahami materi kurang maksimal. KKM kurang dari 75, dan pembelajaran terlihat lebih monoton. Tujuan penelitian ini adalah 1) Menghasilkan produk pengembangan berupa media Kartu Domino, 2) Mendeskripsikan pengembangan media Kartu Domino Pada Pembelajaran Matematika Kelas IV 3) Mendeskripsikan kemenarikan media Kartu Domino Pada Pembelajaran Matematika Kelas IV. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode penelitian dan pengembangan dengan model pengembangan *Borg and Gall* yang terdiri dari 9 langkah yaitu 1) Penelitian dan pengumpulan informasi, 2) Perencanaan, 3) Penggunaan format produk awal, 4) Uji coba awal, 5) Revisi produk, 6) Uji coba lapangan, 7) Revisi produk, 8) Uji lapangan 9) Revisi produk akhir. Pada penelitian dilakukan dalam lingkup terbatas saja, yakni di MI Islamiyah Kedungmegaroh karena adanya keterbatasan penelitian. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media Kartu Domino pada pembelajaran Matematika memiliki tingkat kevalidan yang dibuktikan dari hasil validasi ahli bahasa 95% (sangat valid), ahli media 80% (sangat valid), ahli materi 85% (sangat valid). Sedangkan tingkat kemenarikan pada media menunjukkan pada uji coba perorangan 96,6% (sangat menarik), uji kelompok kecil 94,6% (sangat menarik), uji lapangan 95,7% (sangat menarik). Maka dapat disimpulkan bahwa media Kartu Domino pada pembelajaran Matematika memenuhi kriteria valid dan menarik untuk digunakan dalam pembelajaran Matematika di kelas IV MI Islamiyah Kedungmegaroh.

**Kata Kunci: Media Pembelajaran, Kartu Domino, Matematika.**

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah, segala puji dan syukur penulis haturkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala nikmat-Nya. Shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada baginda Nabi Muhammad SAW, keluarga dan para sahabatnya serta seluruh pengikutnya. Skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Kartu Domino pada pembelajaran Matematika kelas IV di MI Islamiyah Kedungmegarih” dengan lancar dan tepat waktu sebagai salah satu persyaratan akademik untuk mendapatkan gelar Sarjana Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Agama Islam Universitas Islam Lamongan.

Banyak pihak yang membantu dalam menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu penulis sampaikan terimakasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya dengan ucapan jazakumullahu ahsanal jaza' khususnya kepada:

1. Bapak Dr Abdul Ghofur SE.,M.Si, selaku Rektor Universitas Islam Lamongan.
2. Bapak Victor Imaduddin Ahmad, M. Ag, selaku Dekan Fakultas Agama Islam Universitas Islam Lamongan.
3. Ibu Musa 'adatul Fithriyah, M. Pd. I, selaku Kepala Jurusan PGMI Fakultas Agama Islam Universitas Islam Lamongan dan selaku dosen pembimbing.
4. Bapak Asnan, S.Pd.I, selaku kepala sekolah MI Islamiyah Kedungmegarih.
5. Ibu Vibriani Kartikasari, S.Pd., M.Pd, selaku guru Matematika di MI Islamiyah Kedungmegarih.
6. Segenap dewan Guru dan Karyawan serta Peserta didik di MI Islamiyah Kedungmegarih atas partisipasinya dan kesediannya menerima kami dengan segala kekurangan yang ada.
7. Seluruh bapak ibu dosen Progam studi pendidikan guru madrasah ibtidaiyah universitas islam lamongan.
8. Seluruh Kawan-Kawan PGMI Angkatan 2019 yang turut menyemangati sehingga terselesaikannya penelitian skripsi ini

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa kesempurnaan hanya milik Allah SWT semata, dan penulis hanya bisa berusaha dengan sekuat tenaga untuk mencapai kesempurnaan tersebut. Walaupun skripsi ini jauh dari kesempurnaan, saran dan

kritik yang membangun dari semua pihak sangat kami harapkan demi kesempurnaan skripsi ini.

Lamongan, 6 Juli 2023

**Asma'ul Kharimah**