

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Pada bab pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang permasalahan yang terjadi, rumusan masalah, batasan-batasan masalah, tujuan dalam penelitian, manfaat dalam penelitian, dan sistematika penulisan skripsi “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Tanaman Obat Berbasis Mobile”.

### **1.1 Latar Belakang**

Saat ini perkembangan teknologi informasi berbasis mobile sangatlah pesat. Hampir semua orang telah memilikinya, salah satunya yang sering digunakan sekarang ini adalah untuk menjalankan aplikasi–aplikasi mobile sebagai media untuk mengakses dan mengolah informasi. Perkembangan teknologi informasi berbasis mobile membuat masyarakat mudah untuk mengakses berbagai informasi secara online dari informasi yang diperoleh. Sehingga masyarakat tersebut dapat menerima, menerapkan bahkan mengimplementasikannya. Termasuk pengetahuan atau informasi tentang pengobatan penyakit herbal. (Nugraha, 2021)

Kamus merupakan buku acuan yang didalamnya terdapat kata-kata dan ungkapan tersusun berdasarkan abjad dengan disertai keterangan dan makna yang digunakan untuk mengenali perkataan baru. Di samping menjelaskan mengenai makna dari istilah tertentu kamus juga berisi mengenai pedoman sebutan, asal mula suatu cara dan bagaimana penggunaan kata tersebut. Dengan kamus seseorang dapat melakukan pencarian kata yang bisa mempermudah dalam mengartikan kata dan mendapatkan informasi mengenai kata tersebut. (Rahmanto, 2021)

Tumbuhan atau tanaman obat tradisinal merupakan tanaman yang dapat dipergunakan sebagai obat, baik yang disengaja ditanam (budidaya) maupun tanaman yang tumbuh secara liar. Tanaman dimanfaatkan oleh masyarakat untuk dibuat dan disajikan sebagai obat guna penyembuhan penyakit. Obat tradisinal adalah ramuan obat yang berasal dari tumbuh-tumbuhan yang berkhasiat obat. Penggunaan tanaman obat atau jamu sebagai obat tradisional diharapkan dapat

digunakan sebagai pengobatan komplementer alternatif yang bisa disandingkan dengan pengobatan konvensional (modern) yang sudah berkembang dan telah lama dipakai pada fasilitas pelayanan kesehatan. Sosialisasi yang dilakukan oleh pemerintah melalui puskesmas pada masyarakat perkotaan diharapkan dapat mempertahankan kearifan lokal interaksi masyarakat dengan lingkungan alamnya (Etanol Boltani), seperti membuat apotik hidup, sehingga meningkatkan kualitas hidup masyarakat di perkotaan dan kualitas lingkungannya. (Dwisetyadini, 2018)

Beberapa tahun terakhir penelitian terkait pembuatan kamus tanaman obat telah banyak dilakukan yaitu:

- a. Penelitian yang dilakukan Ferdiani Haris, Sherly Jayanti (2019) dengan judul “Rancang Bangun Ensiklopedia tanaman Obat Kalimantan Tengah Berbasis Android”. Pada penelitian tersebut hanya terdapat kategori tanaman obat dan hanya cara pembuatan obat pada penanganan penyakit tertentu.
- b. Penelitian yang dilakukan Dewi Eka Sari, Sinta Puspasari, Hastha Sumardi (2018) dengan judul "Rekayasa Aplikasi Ensiklopedia Tanaman Obat Berbasis Android”. Pada penelitian tersebut hanya terdapat kategori tanaman obat, deskripsi tanaman obat, dan klasifikasi ilmiah.
- c. Penelitian yang dilakukan Ferdiani Haris, Sherly Jayanti (2019) dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Tanaman Obat Tradisional Berbasis Android”. Pada penelitian tersebut hanya terdapat kategori tanaman obat dan deskripsi tanaman obat.
- d. Penelitian yang dilakukan Lailatul Lutfiyah, Cindy Taurusta (2022) “Aplikasi Kamus Simplisia Dan Resep Obat Tradisional (Sidota) Berbasis Android”. Pada penelitian tersebut hanya terdapat pengertian tanaman obat, kategori tanaman obat dan deskripsi tanaman obat.
- e. Penelitian yang dilakukan Yulian Dini, Tantri Agnitya Sari, Dian Nazellina(2022) dengan judul “Media Pembelajaran Biologi Berupa Aplikasi Kamus Latin Indonesia Berbasis Android”. Pada penelitian tersebut hanya berisikan nama latin pada tanaman obat.

Berdasarkan gambar-an diatas terdapat kekurangan yaitu pada aplikasi tersebut kurang adanya cara membudidaya tanaman obat, maka disini penulis

bermaksud menggabungkan perkembangan teknologi informasi berbasis mobile dengan merancang bangun sebuah aplikasi yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Penyakit Dan Tanaman Obat Berbasis Mobile”. Dengan inovasi ini tentunya dapat memberikan manfaat bagi masyarakat untuk membudidayakan dan memanfaatkan tanaman obat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Sesuai dengan latar belakang diatas, maka rumusan masalah yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana membuat sistem informasi kamus tanaman obat, cara pengolahan dan budidaya berbasis *android*?
2. Bagaimana dapat mengimplementasikan *framework react native* untuk aplikasi kamus ini?

## **1.3 Batasan masalah**

Untuk menghindari persepsi yang salah dan meluasnya pembahasan maka pembahasan masalah penelitian ini adalah

1. Aplikasi mobile berbasis android yang akan dirancang adalah aplikasi kamus dan cara budidaya tanaman obat.
2. Pembahasan dikhususkan tentang aplikasi mobile bukan pada website.
3. Dalam pembuatan aplikasi menggunakan *framework react native*.
4. Aplikasi bersifat online, jadi apabila tidak terkoneksi dengan internet maka aplikasi tidak bisa digunakan.
5. Fitur yang digunakan adalah *framework react native*.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk:

1. Membuat aplikasi kamus dan cara budidaya tanaman obat yang berjalan pada sistem informasi berbasis mobile.
2. Dapat mengimplementasikan *framework react native* untuk aplikasi kamus ini.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Pembuatan proyek akhir ini diharapkan dapat memberikan kontribusi yang bermanfaat pada masyarakat. Adapun manfaat yang diharapkan dari proyek akhir ini adalah:

1. Memberikan informasi pengenalan tanaman obat dengan menggunakan Aplikasi Kamus Android agar memudahkan masyarakat dalam mengenali jenis tanaman obat.
2. Memberikan informasi berupa khasiat dan cara penggunaan sebagai obat yang terkandung pada tanaman obat.
3. Memberikan informasi cara menanam dan merawat tanaman obat yang dapat ditanam oleh masyarakat di pekarangan rumah.

## **1.6 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang digunakan untuk penelitian ini adalah

### **1. Studi Literatur**

Mengumpulkan berbagai macam sumber informasi baik dari buku, artikel, jurnal maupun dari situs internet yang berhubungan dengan sistem yang akan dibuat.

### **2. Perancangan Sistem**

Merancang dan menyusun sistem yang akan dibuat sesuai dengan literatur-literatur yang telah dipelajari.

### **3. Implementasi Sistem**

Hasil perancangan kamus toga yang akan diimplementasikan. Sehingga dihasilkan sebuah aplikasi kamus tanaman obat berbasis mobile.

### **4. Pengujian**

Setelah selesai merancang dan mengimplementasikan sistem selanjutnya melakukan pengujian, yang kemudian dilakukan analisa dan evaluasi hasilnya.

### **5. Penyusunan Laporan**

Tahap yang terakhir ini adalah menyusun laporan selama mengerjakan proyek tugas akhir sesuai dengan tahap-tahap diatas.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Untuk memperoleh rincian dalam menyusun penulisan skripsi ini, penulis membuat sistematika penulisan skripsi agar peneliti dapat mengetahui urutan dalam penulisan skripsi. Ini adalah urutan sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab pendahuluan menjelaskan mengenai latar belakang

permasalahan yang terjadi, rumusan masalah, batasan-batasan masalah, tujuan dalam penelitian, manfaat dalam penelitian, dan sistematika penulisan skripsi “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Tanaman Obat Berbasis Mobile”

## **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab tinjauan pustaka menjelaskan mengenai referensi sebelumnya dengan menggunakan teori dasar yang terkait dalam penelitian ini, agar lebih mudah dalam pemahaman peneliti dalam membuat skripsi, yang berkaitan dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Tanaman Obat Berbasis Mobile”.

## **BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab metode penelitian dan perancangan sistem menjelaskan mengenai kebutuhan dalam penelitian yang meliputi data pada penelitian, analisa perancangan pada sistem yang digunakan dalam melakukan penelitian “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Tanaman Obat Berbasis Mobile”.

## **BAB IV IMPLEMENTASI**

Pada bab implementasi menjelaskan mengenai bagaimana sistem yang akan digunakan secara keseluruhan dengan berdasarkan rancangan yang digunakan oleh penelitian sebelumnya “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Tanaman Obat Berbasis Mobile”.

## **BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan mengenai hasil implementasi sistem, pembahasan akhir dari penelitian dan menguji hasil analisis sistem penelitian “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Tanaman Obat Berbasis Mobile”.

## **BAB VI PENUTUP**

Pada bab penutup memuat mengenai hasil keseluruhan atas jawaban rumusan masalah dalam penelitian dan juga hasil berjalannya pada sistem, kesimpulan ini bersumber dari hasil pembahasan dalam penelitian. Selain itu bab ini juga memuat mengenai saran agar

penelitian ini dapat disempurnakan kembali “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Tanaman Obat Berbasis Mobile”.