

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN DAN PERSETUJUAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN KARYA ILMIAH.....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SEGMENT.....	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Sebelumnya	6
2.2 Tanaman Obat	8
2.2.1 Pemanfaatan Tumbuhan Obat Organ	11
2.2.2 Beberapa Tanaman Obat Tradisional dan Kegunaannya	12
2.3 Aplikasi	12
2.4 Kamus.....	13
2.5 Android.....	14
2.6 React Native	14
2.7 Arsitek Sistem	15

BAB III METODE DAN PERANCANGAN SISTEM.....	20
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
3.1.1 Kebutuhan Fungsional	20
3.1.2 Kebutuhan non Fungsional	20
3.1 Perancangan Sistem.....	21
3.2 Use Case Diagram	23
3.3 Activity Diagram	24
3.4 JSON	25
3.5 Desain Interface.....	27
3.5.1 Tampilan Menu Utama	28
3.5.2 Tampilan pengertian toga	29
3.5.3 Tampilan daftar tanaman dan penyakit	29
3.5.4 Tampilan khasiat.....	30
3.5.5 Tampilan resep.....	31
3.5.6 Tampilan daftar budidaya dan cari	31
3.5.7 Tampilan Detail Budidaya	32
3.5.8 Tampilan tutorial	33
3.5.9 Tampilan exit	33
BAB IV IMPLEMENTASI	34
4.1 Implementasi	34
4.2 Interface.....	34
4.3 Tampilan <i>Splash Screen</i>	34
4.3.1 Langkah Awal Menampilkan Aplikasi.....	34
4.3.2 Langkah Selanjutnya Menampilkan Aplikasi.....	35
4.3.3 Langkah Terakhir Menampilkan Aplikasi	35
4.4 Menu Halaman Utama.....	36
4.5 Tampilan Menu Toga	37
4.6 Tampilan Daftar Tanaman.....	39
4.7 Tampilan Daftar Penyakit	40
4.8 Tampilan Detail Tanaman	41
4.9 Tampilan Detail Penyakit	42
4.10 Tampilan Budidaya	43
4.11 Tampilan menu help.....	44
4.12 Tampilan menu Exit	45

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	47
5.1 Hasil Pengujian	47
5.1.1 Pengujian <i>Black-Box Testing</i>	47
5.2 Pengujian <i>White-Box</i>	49
5.2.1 Langkah Awal Menampilkan Aplikasi.....	49
5.2.2 Langkah Selanjutnya Menampilkan Aplikasi.....	49
5.2.3 Langkah Terakhir Menampilkan Aplikasi	50
5.2.4 Tampilan Data Tanaman.....	50
5.2.5 Tampilan Data Penyakit.....	50
5.2.6 Tampilan Data Budidaya	51
5.3 Hasil Penelitian dan Pembahasan Kuesioner	52
5.3.1 Profil Responden	52
5.3.2 Analisis dan Pembahasan Hasil Kuesioner	52
BAB VI PENUTUP	63
6.1 Kesimpulan.....	63
6.2 Saran.....	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Arsitektur sistem	22
Gambar 3.2 Use case diagram	23
Gambar 3.3 Activity diagram	24
Gambar 3.4 Halaman utama	28
Gambar 3.5 Menu toga	28
Gambar 3.6 Pengertian toga	29
Gambar 3.7 Daftar tanaman dan penyakit	30
Gambar 3.8 Khasiat	30
Gambar 3.9 Resep	31
Gambar 3.10 Daftar budidaya dan pencarian	32
Gambar 3.11 Detail budidaya	32
Gambar 3.12 Help	33
Gambar 3.13 Exit	33
Gambar 4.1 Splash screen pertama	35
Gambar 4.2 Splash screen kedua	35
Gambar 4.3 Splash screen ketiga	36
Gambar 4.4 Halaman utama	36
Gambar 4.5 Menu toga	38
Gambar 4.6 Daftar tanaman	39
Gambar 4.7 Daftar Penyakit	40
Gambar 4.8 Detail tanaman	41
Gambar 4.9 Detail penyakit	42
Gambar 4.10 Budidaya	43
Gambar 4.11 Help	44
Gambar 4.12 Exit	45
Gambar 5.1 Langkah awal menampilkan aplikasi	49
Gambar 5.2 Langkah kedua menampilkan aplikasi	49
Gambar 5.3 Langkah terakhir menampilkan aplikasi	50
Gambar 5.4 Data tanaman	50
Gambar 5.5 Data penyakit	51
Gambar 5.6 Data budidaya	51
Gambar 5.7 Grafik batang tanggapan responden	56
Gambar 5.8 Grafik batang desain aplikasi menarik	57
Gambar 5.9 Grafik batang aplikasi mudah digunakan	57
Gambar 5.10 Grafik batang aplikasi sangat bermanfaat	58
Gambar 5.11 Grafik batang terbantu dengan adanya	58
Gambar 5.12 Grafik batang fitur aplikasi	59
Gambar 5.13 Grafik batang penggunaan kamus	59
Gambar 5.14 Grafik batang informasi sesuai kebutuhan	60
Gambar 5.15 Grafik batang penulisan pada aplikasi mudah dipahami	60
Gambar 5.16 Grafik batang tertarik menggunakan	61
Gambar 5.17 Grafik batang aplikasi baik dikembangkan	61

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use case diagram	16
Tabel 2.2 Lanjutan use case diagram	17
Tabel 2.3 Activity diagram	18
Tabel 2.4 Sequence diagram	18
Tabel 2.5 Lanjutan sequence diagram	19
Tabel 5.1 Pengujian black box testing	47
Tabel 5.2 Lanjutan black box testing	48
Tabel 5.3 Responden	52
Tabel 5.4 Hasil kuesioner	53
Tabel 5.5 Hasil kuesioner	53
Tabel 5.5 Lanjutan hasil kuesioner	54
Tabel 5.5 Lanjutan hasil kuesioner	55
Tabel 5.5 Lanjutan hasil kuesioner	56

DAFTAR SEGMENT

Segmen 3.1 budidaya.json		25
Segmen 3.2 penyakit.json		26
Segmen 3.3 help.json		26
Segmen 3.4 tanaman.json	27	
Segmen 4.1 Halaman utama		37
Segmen 4.2 Menu toga		38
Segmen 4.3 Daftar tanaman		39
Segmen 4.4 Daftar penyakit		41
Segmen 4.5 Detail tanaman		42
Segmen 4.6 Detail penyakit		43
Segmen 4.7 Budidaya		44
Segmen 4.8 Help		45
Segmen 4.9 Exit		46