

DAFTAR PUSTAKA

- Adlan Husein Malahela, I. A. (2020). Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai *By coffee*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3178-3184.
- Andi Nur Kholis, D. (2023). Mobile Transaksi Jasa Penyebrangan Berbasis Framework React Native. *Jurnal Teknoinfo*, 502-511.
- ANDROID, P. A. (2020). Wiwit Putriana Sari, Riri Okra. *Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 157-167.
- Annisa, R. (2018). Perancangan Kamus Istilah Akuntansi Berbasis Dekstop Dengan Metode Interpolation Search. *Jurnal Evolusi* .
- Dewi Eka Sari, S. P. (2018). Rekayasa Aplikasi Ensiklopedia Tanaman Obat Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Informatika Global* , 9.
- Dwisetyadini. (2018). Pemanfaatan Tanaman Obat Untuk Pencegahan dan Pengobatan Penyakit Degeneratif. *Optimalisasi Peran Sains dan Teknologi untuk Mewujudkan Smart City*, 237-270.
- Ega Salsa Nugraha, A. R. (2021). Implementasi Pengaduan Masyarakat Berbasis Android Pada Gedung DPRD. *JURIKOM*, 360-366.
- Febrihatin, B. (2022). Perancangan Sistem Pemesanan Karya Seni Kaligrafi dan Kubah Masjid Menggunakan Kerangka-Kerja React Native Berbasis Android. *Jurnal Teknik Komputer*, 2.
- Ferdiyani Haris, S. J. (2019). “Rancang Bangun Ensiklopedia tanaman Obat Kalimantan Tengah Berbasis Android. *Sebatik*, 26-21.
- Lailatul Lutfiyah, C. T. (2022). Aplikasi Kamus Simplisia Dan Resep Obat Tradisional (Sidota) Berbasis Android. *Jurnal Sains dan Informatika*, 61-99.
- Lestari, P. (2018). STUDI TANAMAN KHAS SUMATERA UTARA YANG BERKHASIAT OBAT. *Jurnal Farmanesia*, 11-21.
- M, D. (2017). Pemanfaatan Tanaman Obat Untuk Pencegahan dan pengobatan Penyakit Degeneratif. *Optimalisasi Peran Sains dan Teknologi untuk mewujudkan Smart City*, 237-270.

- Ninuk Wiliani, S. Z. (2018). RANCANG BANGUNAPLIKASI TIKET NONTON BOLA BARENG. *Jurnal Rekayasa Informasi*.
- Putu Dika Arta Wiguna, I. P. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Point of Sales Distro Management System dengan Menggunakan Framework React Native. *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, 149-159.
- Yulian Dini, T. A. (2022). Media Pembelajaran Biologi Berupa Aplikasi Kamus Latin Indonesia Berbasis Android. *Prosiding Seminar Nasional, Bahasa, Seni dan Sastra*, 228-333.
- Yuri Rahmanto, J. A. (2021). Penerapan Algoritma Sequential pada Aplikasi Kamus Bahasa Ilmiah Tumbuhan. *Jurnal Buana Informatika 12*, 21-30.