GAME PEMBELAJARAN TENTANG JENIS KATA BAHASA MANDARIN BERBASIS ANDROID

Nama : **Bezaliel Kokoh Sumargo**

Nim : **111810045**

Program Studi : **Teknik Informatika**

Pembimbing 1 : **M. Ghofar Rohman, S.Kom., M.Pd.**

Pembimbing 2 : **Siti Mujilahwati, S.Kom., M.Kom.**

ABSTRAK

Bahasa Mandarin merupakan bahasa internasional kedua yang banyak digunakan dan dipelajari oleh banyak orang di berbagai belahan dunia. Perkembangan Bahasa Mandarin membuat banyak sekolah menetapkan Bahasa Mandarin sebagai mata pelajaran wajib bagi para siswa.

Dalam penelitian ini dibuat supaya dapat mempermudah dalam hal belajar bahasa Mandarin, khususnya dalam hal pengenalan kalimat serta pembagian kata serta dibuat dengan konsep game yang pastinya akan membuat proses belajar akan menjadi lebih seru.

Metode yang digunakan untuk melakukan penelitian ini menggunakan metode observasi dan studi pustaka untuk pembuatan aplikasi ini sendiri. Sedangkan metode yang digunakan untuk melakukan uji coba game digunakan metode wawancara dengan teknik quisioner yang mennggunakan skala ratio untuk mengukur kelayakan game.

Kata kunci :

Bahasa Mandarin, Game Pebelajaran, Android