

## DAFTAR PUSTAKA

- Albes Fajri, E. P., & Purwandi, F. F. C. (2018). Implementasi Sistem Informasi Geografis Untuk Pencarian Indekos Dengan Jarak Terpendek Menggunakan Metode Algoritma Dijkstra. *Jurnal Rekursif*, 6(1), 69–79.
- Ardana, D., & Saputra, R. (2016). Penerapan Algoritma Dijkstra pada Aplikasi Pencarian Rute Bus Trans Semarang. *Seminar Nasional Ilmu Komputer, Snik*, 299–306.
- Arianti, T., Fa'izi, A., Adam, S., & Mira Wulandari. (2022). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer ...*, 1(1), 19–25.
- Cantona Aldy, Fauziah, W. (2020). Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika. *Tahun*, 6(1), 27–34. <http://http://jurnal.unmer.ac.id/index.php/jtmi>.
- Firwanda Yuda Arjun, Cahyo Prianto, W. I. R. (2021). Penentuan Rute Terpendek Lokasi Badan Pusat Statistik Kota Bandung Dengan Algoritma Dijkstra. *Penentuan Rute Terpendek Lokasi Badan Pusat Statistik Kota Bandung Dengan Algoritma Dijkstra Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 36–45.
- Ginting, J. V., & Barus, E. S. (2018). Aplikasi Penentuan Rute Rumah Sakit Terdekat Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Jurnal Mantik Penusa*, 2(2), 1–8.
- Intan Wahyu Nur Rachma, Sri Rahayu Natasia, I. P. D. A. S. P. (2022). Sistem Informasi Pengolaan Arsip Surat Desa Bangun Mulya Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Teknologi Informasi*, 6(2), 194–200.
- Junifa, T. (2022). Prospek dan Potensi Pengembangan CAB ROXY BANG RENO untuk melakukan Bisnis melewati Batas Wilayah Kab/Kota Sukabumi. *SENMABIS: Conference Series*. <https://prosiding.senmabis.nusaputra.ac.id/article/view/54%0Ahttps://prosiding.senmabis.nusaputra.ac.id/article/download/54/40>.
- Lestari, E. D., & Danang Mahendra, N. A. (2022). *Implementasi Algoritma Dijkstra Pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Rute Terpendek Industri Konveksi Di Kabupaten Jepara Berbasis Web*. 1(2), 126–131. <https://ojs.unsiq.ac.id/index.php/biner>.

- Ria Agustina, A. C. N. (2021). Rancang Bangun Pencarian Rute Terpendek Tempat Wisata Berbasis Web Menggunakan Algoritma Dijkstra. *Journal of Technology*, 1(1), 1–12.
- Rismayani, & Ardimansyah. (2015). Mobile-Based Public Transportation Search Application for Makassar City Using Depth First Search Algorithm. *Jurnal Pekommas*, 18(3), 171–180.
- Rukmana, M. Y., & Ramdani, F. (2018). Implementasi Algoritme Dijkstra pada Webgis untuk Pencarian Lokasi SPBU di Kota Malang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(6), 2141–2149. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/1520>.
- Sodikin, & Susanto, E. R. (2021). Sistem Informasi Geografis (Gis) Tempat Wisata Di Kabupaten Tanggamus. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 125–135. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>.
- Syepanda, M., Zulhalim, Z., & Haroen, R. (2021). Perancangan Aplikasi Pencarian Rute Wisata Kuliner Berbasis Android Menggunakan Algoritma Dijkstra Di Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 1(2), 117. <https://doi.org/10.52362/jmijayakarta.v1i2.448>.
- Wijaya, A., Faizal, F. A., & Aurumajeda, T. (2020). Perancangan Aplikasi Mobile “Bakul” Sebagai Media Informasi Wisata Kuliner Di Kota Bandung. ... : *Jurnal Karya Tulis ...*, 02(02), 32–37. <http://journalkreatif.sttbandung.ac.id/index.php/files/article/view/23>.