

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan terkait penelitian Perancangan Sistem Informasi E-Voting Pada Pemilihan Ketua BEM Mahasiswa Unisla.

1.1 Latar Belakang

Dalam dunia pendidikan, teknologi informasi berperan sangat penting untuk menunjang proses belajar mengajar dan kegiatan yang ada di lingkungan universitas, namun belum semua proses kegiatan terakomodir oleh perkembangan teknologi. Teknologi pada saat ini berkembang dengan begitu pesatnya berbagai informasi dan pengelolaan manajemen instansi saat ini sangat mendukung untuk bisa dikembangkan menjadi sistem yang mengandalkan kemajuan teknologi. Pada lembaga pendidikan tidak akan lepas dari kegiatan pengolahan data, baik secara manual maupun dengan terkomputerisasi. Sehingga perlu dibudayakan sistem informasi dengan baik untuk pengelolaan pemilihan suara (Risdayanti, dkk. 2021).

Pemilihan ketua Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) di Universitas Islam Lamongan merupakan momen krusial dalam menentukan perwakilan mahasiswa yang akan memimpin mereka. Namun, dalam pemilihan konvensional, seringkali terjadi kendala seperti keterbatasan aksesibilitas bagi mahasiswa yang berada di luar kota serta selama ini dalam pemilihan calon ketua BEM baru masih menggunakan cara konvensional, yaitu voting secara langsung tidak memanfaatkan teknologi informasi, Proses voting yang dilakukan adalah secara centang atau coblos pada kertas suara menjadi cara dalam pemilihan calon ketua BEM. Metode ini dinilai masih konvensional ditengah kemajuan teknologi dan informasi, Persoalan pemungutan suara yang boros secara anggaran dan rekapitulasi penghitungan suara dan waktu yang dibutuhkan dirasa tidak efisien. Hal ini dirasa kurang efektif dengan berkembangnya teknologi yang ada sekarang. (Setyawan F, Pratama F. 2020)

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah membawa perubahan yang besar bagi manusia, termasuk untuk melaksanakan voting. Penggunaan teknologi komputer pada pelaksanaan voting ini dikenal dengan istilah elektronik voting atau lazim disebut e-voting. Pengertian e-voting secara umum adalah penggunaan teknologi komputer pada pelaksanaan voting. Pilihan teknologi komputer yang digunakan dalam implementasi dari e-voting sangat bervariasi, seperti penggunaan smart card untuk otentikasi pemilih, penggunaan internet sebagai sistem pemungutan suara, penggunaan touch screen sebagai pengganti kertas suara, dan masih banyak lagi pilihan teknologi yang digunakan. Sebagai lembaga perguruan tinggi yang didalamnya terdapat banyak mahasiswa maka Bidang Kemahasiswaan Universitas Islam Lamongan selaku penanggung jawab terhadap kegiatan mahasiswa berkewajiban untuk membina dan mengarahkan organisasi mahasiswa yang terdiri dari Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) dan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM). BEM universitas yang merupakan organisasi tertinggi mahasiswa tingkat universitas dengan anggota didalamnya terdapat perwakilan dari seluruh Fakultas dan UKM serta program studi atau jurusan di lingkungan universitas. Masa periode kepemimpinan BEM universitas adalah satu tahun. Disetiap tahunnya akan ada pergantian Presiden BEM universitas. Selama ini proses pergantian Presiden BEM universitas dilakukan dengan cara pemilu raya yaitu pemilihan langsung yang diikuti oleh seluruh mahasiswa aktif. (Mora M. 2020)

Perancangan sistem informasi e-voting pada pemilihan ketua BEM Mahasiswa UNISLA merupakan langkah progresif dalam meningkatkan kualitas demokrasi di lingkungan kampus. Dengan mengadopsi teknologi canggih dan mengoptimalkan aspek keamanan, sistem ini dapat membuka jalan menuju pemilihan yang lebih inklusif, adil, dan transparan. Karena alasan tersebut perlu dibangun sebuah sistem **Perancangan Sistem Informasi E-Voting Pada Pemilihan Ketua BEM Mahasiswa Unisla.** yang dapat digunakan untuk pemilihan Presiden BEM universitas sehingga proses pemilihan dapat dilaksanakan secara efektif, efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi Perancangan Sistem Informasi E-Voting Pada Pemilihan Ketua BEM Mahasiswa Unisla.?
2. Bagaimana merancang sistem E-Voting yang dapat berjalan lancar dan dapat diakses melalui perangkat web, guna menghemat anggaran dan rekapitulasi penghitungan suara yang cepat dan akurat.?

1.3 Batasan Masalah

Pada penelitian pembuatan aplikasi Sistem Informasi E-Voting di berikan pembatas masalah sebagai berikut:

1. Sistem berfokus pada perancangan sistem E-Voting yang memprioritaskan keamanan dan integritas suara dalam pemilihan ketua BEM Mahasiswa UNISLA.
2. Sistem ini hanya bekerja pada proses pemungutan suara.
3. Pemilihan menggunakan sistem E-Voting hanya bisa dilakukan satu kali.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah:

1. Membangun aplikasi perancangan sistem informasi e-voting pada pemilihan ketua bem mahasiswa unisla.
2. Menghemat anggaran dalam penggunaan kertas suara dan mempercepat rekapitulasi penghitungan suara
3. Memudahkan dan menjaga suara pemilih dalam mengakses pemilihan ketua BEM UNISLA.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan keamanan pemilihan ketua BEM UNISLA yang lebih aman dan terpercaya..
2. Meminimalisir biaya dalam proses pemilihan ketua BEM UNISLA
3. Mampu menjadi referensi untuk penelitian mahasiswa di masa mendatang.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini untuk memaparkan secara garis besar isi tiap bab diantaranya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan terkait penelitian perancangan sistem informasi E-Voting pada pemilihan ketua BEM mahasiswa UNISLA.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini membahas tentang studi sebelumnya atau referensi yang berkaitan dan mendukung penelitian yang akan dilakukan. Serta menjelaskan dasar teori yang digunakan dalam melakukan penelitian perancangan sistem informasi E-Voting pada pemilihan ketua BEM mahasiswa UNISLA berbasis *Website*.

BAB III METODOLOGI DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang rancangan penelitian nantinya bagaimana penelitian ini dilakukan, subyek dan obyek penelitian. Selain itu juga berisi perancangan atau pengembangan perangkat lunak yang meliputi kebutuhan sistem, perancangan proses, perancangan data dan perancangan interface terkait penelitian perancangan sistem informasi E-Voting pada pemilihan ketua BEM mahasiswa UNISLA.

BAB IV IMPLEMENTASI

Dalam bab ini berisi tentang implementasi sistem secara detail yang telah dirancang dan berdasarkan komponen, tools atau bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan hasil yang diperoleh dari pembuatan sistem atau aplikasi serta memaparkan hasil dari tahapan penelitian yang dilakukan.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam Bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang menjawab rumusan masalah baik berupa konsep, program maupun rancangan sistem. Sekaligus menarik kesimpulan berdasarkan data dan fakta yang dihasilkan. Dan berisi saran yang nantinya dapat dilakukan pengembangan penelitian yang lebih baik lagi.