

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metodologi penelitian “ SISTEM PERAMALAN JUMLAH PENGUNJUNG WISATA RELIGI SUNAN DRAJAT DENGAN METODE LEAST SQUARE”

1.1 Latar Belakang

Obyek wisata adalah segala sesuatu yang ada di daerah tujuan wisata yang merupakan daya tarik agar orang-orang mau datang berkunjung ke tempat tersebut. obyek wisata bisa dapat berupa wisata alam seperti, bangunan, pegunungan, museum, dan situs peninggalan lainnya, adapun jenis-jenis Wisata yakni Wisata Pertanian, Wisata Buru, Wisata Religi, Wisata Cagar Alam dan lainnya. (Yuningsih, 2005). Banyak sekali Objek Wisata yang berada di Indonesia khususnya Provinsi Jawa Timur, salah satunya di Kabupaten Lamongan. Adapun wisata di Kabupaten Lamongan banyak sekali wisata seperti, wisata bernuansa Pantai, Alam, Religi, Wahana, Kebun Binatang dan sebagainya.

Salah satu Wisata Religi yang berada di Kabupaten Lamongan adalah Sunan Drajat, Sunan Drajat adalah salah satu anggota Wali Songo, dengan nama kecilnya Raden Qosim, kemudian mendapat gelar Raden Syarifudin. Sunan drajat lahir pada tahun 1470 Masehi. Beliau adalah putra dari Sunan Ampelyang terkenal dngan kecerdasannya dan ia merupakan saudara dari Sunan Bonang.setelah menguasai ajaran islam, ia menyebarkan agama islam di Desa Drajat di Kecamatan Paciran yang mana beliau menyebarkan islam di wilayah tersebut, beliau sebagai Wali penyebar islam mengubah pesisir gersang menjadi berkembang, mempunyai nama yang paling banyak dan berjiwa social, sangat memperhatikan nasib kaum fakir miskin, usaha kearah itu menjadi lebih mudah karena Sunan Drajat memperoleh kewenangan untuk mengatur wilayahnya yang mempunyai otonomi.

Menelusuri wilayah Wisata Religi Sunan Drajat terdapat berbagai tempat untuk dikunjungi, salah satunya Museum Sunan Drajat, awalnya tempat Museum ini bangunan yang berfungsi sebagai tempat pendaran atau penggemblengan para prajurit Santri Sunan Drajat untuk penjaga keamanan tanah perdikan Drajat. Sekarang Museum tersebut menjadi tempat penyimpanan barang bersejarah seperti Singo Mengkok, Gamelan, Batik Drajat dan barang bersejarah lainnya, selain itu terdapat Air Sumur yang terletak di Makam Sunan Drajat, air tersebut mampu memberikan berkah untuk pengunjung yang meminum air tersebut setelah membaca tahlil, air tersebut pernah menjadi saksi atas tindak kejahatan di Desa tersebut. tak hanya itu terdapat banyak sekali penjual oleh-oleh yang mana penjualnya asli orang drajat dan menjadi sektor perekonomian di Desa tersebut. (luluk Ainiyah, 2019)

Makam Sunan Drajat ini menjadi kunjungan individu atau kelompok bagi masyarakat lokal maupun manca Negara, adapun pengunjung sangat berkembang pesat hingga ribuan pengunjung, hal itu terjadi sebelum adanya COVID-19 yang mana pengunjung sangat berkembang apalagi saat Sabtu, Minggu dan hari libur Nasional, dalam satu tahun terakhir adanya COVID-19 yang mana membuat wisata Religi Sunan Drajat ditutup karena terjadinya lockdown masal, sehingga pengunjung wisata tersebut turun drastis dan mengakibatkan perekonomian desa juga ikut turun. tak hanya itu, Museum Sunan Drajat yang sangat ramai pengunjung ditutup hingga waktu yang belum ditentukan. (Yanti, 2020)

Dalam hal ini diperlukan peramalan untuk mengetahui perubahan jumlah pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat di masa mendatang, dengan peramalan yang mampu memprediksi dan menganalisis jumlah pengunjung di wisata tersebut menjadi rujukan untuk pengelola, petugas maupun pekerja di wisata tersebut adanya pengunjung yang terus berubah-ubah. Hal ini menjadi peranan penting yang perlu diperhatikan karena sudah menjadi kebutuhan dan sektor ekonomi masyarakat desa.

Forecast adalah peramalan yang akan terjadi pada waktu yang akan datang, ^{forecast} merupakan salah satu peranan penting bagi pengelola suatu instansi, misalnya bagian admin/kasir di sebuah objek wisata ingin mengetahui bagaimana

volume pengunjung pada masa yang akan datang, cara kerja dari forecast melalui beberapa data yang disimpan di beberapa tahun lalu dimana data tersebut dijadikan analisa dan dipelajari, dengan adanya factor waktu tersebut menghasilkan analisis yang digunakan untuk menyampaikan sesuatu yang akan terjadi dimasa mendatang dengan alasan forecast lebih mudah untuk mengetahui peramalan jumlah dan signifikannya pengunjung di masa mendatang. (Wulandari, 2018)

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk membuat aplikasi dengan judul “ SISTEM PERAMALAN JUMLAH PENGUNJUNG WISATA RELIGI SUNAN DRAJAT MENGGUNAKAN METODE LEAST SQUARE”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian Latar Belakang Masalah di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah yaitu:

1. Bagaimana rancang bangun Sistem Prediksi jumlah pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat dengan Metode Least Square berbasis WEB di Tahun 2021?
2. Bagaimana implementasi aplikasi sistem peramalan jumlah pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat?

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi ruang lingkup masalah yang ada pada penulisan tugas akhir ini, sehingga batasan masalah yang dibuat oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Sistem Prediksi jumlah pengunjung dilakukan di Wisata Religi Sunan Drajat pada tahun 2015 sampai dengan 2020.
2. Sistem prediksi jumlah pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat untuk peramalan di tahun 2021.
3. Sistem Prediksi menggunakan metode Least Square dan Berbasis Web dengan bahasa pemrograman PHP dan MySQL

4. Sistem Prediksi jumlah pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat digunakan secara Offline.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun Aplikasi Sistem Prediksi Jumlah Pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat berbasis Web guna melihat peramalan di Tahun 2021
2. Untuk mengetahui prediksi jumlah pengunjung Tahun 2021 Wisata Sunan Drajat menggunakan Metode Least Square.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Peneliti
Untuk implementasi teori dan menganalisa metode Least Square beserta perhitungannya.
2. Bagi Institusi
Sebagai bahan referensi mengenai metode peramalan Least Square dalam memprediksi jumlah pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat.
3. Bagi Masyarakat.
Untuk mengetahui peramalan jumlah pengunjung yang berubah-ubah demi kesejahteraan masyarakat yang bekerja di tempat tersebut.

1.6 Metodologi Penelitian

Pada penelitian ini penulis menggunakan teknik pengumpulan data dengan menggunakan beberapa Metode:

1. Wawancara
Pengumpulan data dengan cara melakukan komunikasi dan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak terkait yakni petugas dan Juru Kunci di wisata Religi Sunan Drajat.
2. Studi Pustaka

Pengumpulan data dengan menggunakan atau mengumpulkan sumber-sumber tertulis, dengan cara membaca, mempelajari dan mencatat hal-hal penting yang berhubungan dengan masalah yang sedang dibahas guna memperoleh gambaran secara teoritis.

3. Observasi

Penulis melakukan metode observasi dengan cara mengamati keadaan dan lingkungan secara langsung tentang Wisata Religi Sunan Drajat.

4. Implementasi Sistem

Penulis membuat atau mengimplementasikan sistem yang telah dirancang.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan akan diuraikan dalam bentuk bab, dan masing-masing bab akan dipaparkan dalam beberapa sub bab, diantaranya:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metodologi penelitian “Sistem Peramalan Jumlah Pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat dengan Metode Least Square”.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini akan menjelaskan dan membahas mengenai studi sebelumnya dan dasar teori seperti forecasting, dan tinjauan perangkat lunak lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas di tugas akhir pada penelitian berjudul “Sistem Peramalan Jumlah Pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat”.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan membahas tentang kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional serta proses analisa dan perancangan sistem dikembangkan berdasarkan metode yang digunakan, perancangan sistem meliputi desain sistem yang terdiri dari use case, activity diagram, Desain Interface dalam penelitian “Sistem Peramalan Jumlah Pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat Menggunakan Metode Least Square”.

BAB IV: IMPLEMENTASI

Bagian ini menjelaskan tentang rangkaian implementasi sistem secara detail sesuai dengan rancangan dan didasari oleh komponen bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan skripsi yang berjudul “SISTEM PERAMALAN JUMLAH PENGUNJUNG WISATA RELIGI SUNAN DRAJAT DENGAN METODE LEAST SQUARE”. Penjelasan dalam sistem tersebut menggunakan template Bootstrap dan didukung oleh bahasa pemrograman HTML dan PHP.

BAB V: HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan tentang informasi hasil dari pembuatan aplikasi dan membahas pula bagaimana aplikasi dibuat setelah melalui sejumlah proses dalam Penelitian yang berjudul “ Sistem Peramalan Jumlah Pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat Menggunakan Metode Least Square”.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian, menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang dapat dikerjakan layak untuk digunakan dalam penelitian yang berjudul “Sistem Peramalan Jumlah pengunjung Wisata Religi Sunan Drajat dengan Metode Least Square”.