

DAFTAR ISI

Kata Pengantar.....	ii
Daftar Isi.....	iii
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Sebelumnya.....	6
2.2 Pengertian Pariwisata.....	15
2.3 Teori Algoritma Dijkstra.....	15
2.4 Kabupaten Lamongan.....	18
2.5 Pariwisata Di Kabupaten Lamongan.....	19
2.6 Sistem Informasi.....	21
2.7 MySQL.....	22
2.8 HTML.....	22
2.9 PHP.....	23
2.10 Use Case.....	23
2.11 Activity Diagram.....	24
2.12 Squence Diagram.....	24
2.13 Class Diagram.....	25
BAB 3 DESAIN DAN RANCANGAN SISTEM	
3.1 Kebutuhan Fungsional.....	26
3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	27
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	27
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
3.3 Data Wisata di Kabupaten Lamongan.....	30
3.4 Perancangan Proses.....	31

3.5 Perancangan Data.....	35
3.6 Perancangan Interface.....	37
BAB 4 IMPLEMENTASI PROGRAM	
4.1 Implementasi.....	38
4.2 Implementasi Program.....	39
4.1 Halaman Login.....	39
4.2 Halaman Utama	40
4.3 Kategori Wisata.....	41
4.4 Algoritma Dijkstra.....	42
4.5 Pencarian Rute.....	44
BAB 5 HASIL DAN PEMBAHASAN	
5.1 Hasil Percobaan Sistem.....	46
5.2 Pembahasan.....	49
5.2.1 Pembahasan Fitur Utama.....	49
5.2.2 Pembahasan Fitur Login.....	50
5.2.3 Pembahasan Halaman Dashboard.....	52
5.2.4 Pembahasan Halaman Tambah Data Wisata.....	53
5.2.5 Pembahasan Halaman Edit Data Wisata.....	54
5.2.6 Pembahasan Menu Utama Aplikasi.....	54
5.2.7 Pembahasan Map Box.....	55
5.2.8 Pembahasan Oleh Oleh Khas.....	55
BAB 6 PENUTUP	
6.1 Kesimpulan.....	56
6.2 Saran.....	56

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Tabel Admin	15
Tabel 3. 3 Tabel user.....	16
Tabel 3. 4 Tabel Wisata	21
Tabel 3. 5 Oleh Oleh Khas.....	21
Tabel 3. 6 Foto Wisata.....	22
Tabel 3. 7 Review Wisata.....	31
Tabel 5. 1 Perhitungan Dijkstra	47
Tabel 3. 3 Rute Wisata.....	47
Tabel 3. 4 Hasil Uji Coba	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Use case admin dan user	31
Gambar 3. 2 Diagram Activity admin	32
Gambar 3. 3 Diagram Activity User	33
Gambar 3. 4 Squence Diagram admin menu Form Data	33
Gambar 3. 5 Squence Diagram admin menu Form Data	34
Gambar 3. 6 Class Diagram	35
Gambar 3. 7 Class Diagram	36
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	38
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard	39
Gambar 4. 3 Halaman Menu Kategori Wisata	33
Gambar 4. 4 Halaman Menu Proses Algoritma Dijkstra	33
Gambar 4. 5 Halaman Pencarian Rute	34
Gambar 4. 6 Oleh Oleh Khas	44
Gambar 4. 4 Halaman Menu Proses Algoritma Dijkstra	44
Gambar 4. 5 Halaman Pencarian Rute	45
Gambar 4. 6 Oleh Oleh Khas	46
Gambar 5. 1 Perhitungan Dijkstra	47
Gambar 5. 2 Pembahasan login Admin	48
Gambar 5. 3 Pembahasan Halaman Admin	49
Gambar 5. 4 Halaman Data wisata	51
Gambar 5. 4 Halaman Edit Data wisata	52
Gambar 5. 5 Menu utama	53
Gambar 5. 6 Tampilan sistem Informasi	54
Gambar 5. 7 Halaman Tampilan Map Box	55
Gambar 5. 8 Jarak User dan Lokasi Wisata	56
Gambar 5. 9 Oleh Oleh	57

DAFTAR SEGMENT

Segmen 4. 1 Halaman Login.....	45
Segmen 4. 2 Halaman Dashboard.....	46
Segmen 4. 3 Menu Kategori Wisata	48
Segmen 4. 4 Algoritma Dijkstra	49
Segmen 4. 5 Pencarian Rute	50
Segmen 4. 6 Oleh Oleh	51