

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
PENGESAHAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Konteks Penelitian.....	1
B. Batasan Masalah.....	5
C. Fokus Penelitian.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	6
F. Sistematika Pembahasan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Metode Pembelajaran.....	11
B. Kajian Pustaka.....	16
C. Kerangka Konseptual.....	21
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis Pendekatan Penelitian.....	26
B. Subjek Penelitian.....	26
C. Sumber Dan Jenis Data	27
D. Teknik Pengumpulan Data	29
E. Teknik Analisis Data.....	31
BAB IV HASIL dan PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Umum Objek Penelitian.....	34
B. Data Hasil Penelitian.....	36
C. Analisis Dan Pembahasan Hasil Penelitian.....	48
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	52
B. Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	55
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	56

DAFTAR TABEL

No Tabel	Judul	Hlm
1.1	Kajian Pustaka	23-27
1.2	Kegiatan Selama Penelitian	48-49
1.3	Indikator Penilaian	53-54

DAFTAR GAMBAR

No Gambar	Judul	Hlm
1.1	Kerangka konseptual penerapan pembelajaran STEAM media <i>Loosepart</i>	31